

ANIMATIONS SCOLAIRES AU CT2E

Déroutement d'une "1/2 journée découverte" type



Durée : 2 heures minimum. Groupes de 30 élèves maximum.

SEQUENCES	CONTENU	DUREE	OBJECTIFS PEDAGOGIQUES	DEROULEMENT/ACTIVITES	OUTILS/ SUPPORTS	AMENAGEMENTS SPECIFIQUES
ACCUEIL	Présentation du Sydeme et du partenariat Sydeme/EVS	15 mn	Situer le Sydeme et l'EVS dans la gestion des déchets. Comprendre l'intérêt du partenariat	Accueil dans le hall Les élèves se débarrassent de leurs affaires en salle d'animation. Constitution de 2 groupes. Diffusion de la vidéo EVS/Sydeme dans le hall.	Film présentation Sydeme/EVS	Projection dans le hall d'entrée ou dans la salle de projection
SITE METHAVALOR	Promenade devant une partie des installations de Méthavalor et sur la butte	20 mn	Découvrir les installations (de l'extérieur) : les ponts-bascule, le centre de tri multiflux, la station GNV.	Explication rapide du fonctionnement du site Au multiflux : 20 camions par jour (160 tonnes/jour) A Méthavalor : 12 camions par jour !	Baudriers de sécurité Parapluies si besoin	Panneaux en projet sur la butte
HALL DECOUVERTE	Découverte de l'espace d'exposition et des animations sur le tri et le recyclage des déchets	20 mn	Appréhender l'ensemble des différentes filières de valorisation Apprendre à trier en s'amusant	PARTIE 1 : expliquer le fonctionnement du centre de tri multiflux, montrer les échantillons de compost et de produits recyclés. PARTIE 2 : constituer 2/3 petits groupes pour participer au jeu des magnets, au jeu des paires...	Affiches, panneaux pédagogiques Stands parapluie Panneau collecteur Allotri Exemples d'ateliers : coque-pousses, pousses en barquettes... Jeu des magnets	Prototype de ligne de tri multiflux Les balles symbolisent les sacs multiflux
GOUTER	Goûter Zéro déchet	15 mn	Sensibiliser les élèves à la prévention des déchets	Pause goûter dans le hall d'exposition. Suggérer aux écoles d'apporter un goûter Zéro déchet. Les élèves doivent ensuite trier les déchets du goûter si besoin.		Mobilier récup'
SALLE D'ANIMATION	Animation "Pot de yaourt à la poire"	20 mn	Sensibiliser les scolaires à l'éco-consommation, aux circuits courts...	Distribuer les pièces aux participants Reconstituer collectivement le parcours du pot de yaourt à la poire du consommateur au producteur	Outil clef en main Maison de la Nature du Sundgau Tapis récup'	Aménagement d'un espace au sol
	Atelier vert ou d'art plastique ou Quizz	20 mn	Réemployer les déchets Approfondir ses connaissances sur le tri et le recyclage des déchets	Atelier vert : mini-serre, brique à pousses, brique-monnaie, carte nature... Quizz : Verpilé, Patapapier, le quizz des D3E, Tritou trie ses D3E...	Matériel nécessaire	Utilisation de "l'espace ateliers" de la salle d'animation
	QCM final à faire collectivement	5 mn	Restituer ce qui a été abordé durant la matinée par quelques questions.	Le groupe devra se trouver un nom d'équipe. Solliciter une réponse collective à chaque question	Ordinateur Le jeu donne un score à l'équipe	Projection des questions en salle d'animation ou salle de projection